# Use Case: Spel pauzeren

## Versiebeheer

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Date | Author | Description of change |
| 25-5 | Juan | Start Use Case |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Use Case:** Spel pauzeren

**Id**: UC- 7

**Description**

De gebruiker kan het spel pauzeren.

**Primary Actor**

De gebruiker.

**Pre-Conditions**

De gebruiker is niet in de start scene van de game.

**Post Conditions**

Success end condition

De gebruiker heeft het spel gepauzeerd.

## Main Success Scenario

1. De gebruiker klikt op de pauze knop.